Obligatorio

Dado el siguiente esquema de una Base de Datos Relacional:

Deportistas (**Nro\_Deportista**, CI, Nombre, Peso, Altura, Edad, Nro\_Equipo)

Equipos (**Nro\_Equipo**, Nombre, Ciudad, Dirección, Teléfono, cant\_Jugadores)

Partidos (**id\_Partido**, Nro\_Club\_Loc, Nro\_Club\_Vis, Tantos\_Loc, Tantos\_Vis)

Deportista\_Partido (**id\_Partido, Nro\_Deportista,** Triples, Dobles, Simples, Faltas)

· En la tabla **Deportista** se mantiene la información de los jugadores que forman parte de algún equipo. Cada deportista está identificado de manera única por un número autonumérico (Nro\_Deportista). Del deportista se conoce la CI que es un número único, el nombre, peso, altura, edad y equipo al cual pertenece.

· En la tabla **Equipo** se mantiene la información de los equipos que participan en los campeonatos. Cada Equipo es identificado de manera única por un número (Nro\_Equipo). Se conoce también el nombre del Equipo el cual es único, la ciudad, dirección y teléfono. En el campo cant\_Jugadores se mantiene el total de jugadores inscriptos en el equipo.

· En la tabla **Partido** se mantiene la información de los partidos realizados y se identifica por un número autonumérico (id\_Partido). Se identifica el club que ejerció de local y el que ejerció de visita.

· En la tabla **Deportista\_Partido** se mantiene la información de los jugadores y partidos en dónde han participado. Se identifica el partido y cada jugador que participó. En Triples, Dobles y Simples se mantiene la cantidad que haya encestado en ese partido. (Si encestó 2 triples en el partido, en el campo Triples debe aparecer un 2, no el valor real de de 2 triples que serían 6 puntos).

Triples: cada balón encestado equivale a 3 puntos.

Dobles: cada balón encestado equivale a 2 puntos.

Simples: cada balón encestado equivale a 1 punto.

***Se pide:***

1. Creación de las tablas mencionadas con anterioridad: (5 puntos)
2. Implementar a nivel de creación de tablas tanto las restricciones pedidas explícitamente como las que no.
3. Cree los índices necesarios del modelo.
4. Realizar alta, baja y modificación de la tabla deportistas.
5. Se necesita realizar un procedimiento almacenado que sea capaz de incrementar los valores de Triples, Dobles, Simples y Faltas de la tabla Deportista\_Partido. El procedimiento recibirá la información una vez terminado el partido.
6. Realizar un trigger que incremente la cantidad de tantos en la tabla partidos, tanto para el equipo visitante como para el local.
7. Realizar una función almacenada que reciba los parámetros para ingresar un nuevo jugador en la tabla correspondiente, utilice una transacción para asegurarse de que los datos en ambas tablas queden almacenados.
8. Consultas:
   1. Seleccionar el/los deportistas que han tenido la mayor cantidad de tantos en el campeonato para un equipo dado por parámetro. (Tener en cuenta triples, dobles, simples y como se almacenan estos datos)
   2. Seleccionar los datos de los deportistas que siempre han salido por 5 faltas en los partidos.
   3. Seleccionar él o los deportistas que han jugado la mayor cantidad de veces, mostrando sus datos y los datos del equipo al que pertenecen.
   4. Interesa conocer el equipo que NO tiene como jugador algún apellido ingresado por parámetro. Mostrar todos los datos del Equipo. El resultado ordenarlo por Nombre de equipo.
   5. Listar los equipos con sus nombres, sus tantos totales, y sus tantos discriminados en triples, dobles y simples.

Entrega: 29 de junio de 2018